

## 28702 - Informática

### Información del Plan Docente

**Año académico:** 2024/25

**Asignatura:** 28702 - Informática

**Centro académico:** 175 - Escuela Universitaria Politécnica de La Almunia

**Titulación:** 423 - Graduado en Ingeniería Civil

**Créditos:** 6.0

**Curso:** 1

**Periodo de impartición:** Segundo semestre

**Clase de asignatura:** Formación básica

**Materia:**

### 1. Información básica de la asignatura

El objetivo general de esta asignatura es, que el estudiantado adquiera los conocimientos, capacidades y habilidades necesarios en las Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) que les serán muy útiles para su desarrollo académico, optimización del escritorio electrónico, el auto-aprendizaje de herramientas informáticas y preparación en competencias digitales para su futura experiencia laboral donde, con toda seguridad, utilizarán una amplia y heterogénea colección de aplicaciones informáticas.

### 2. Resultados de aprendizaje

Al finalizar esta materia, el alumnado tendrá los conocimientos necesarios para saber utilizar las aplicaciones informáticas más comunes y los fundamentos de las aplicaciones informáticas relacionadas con la Ingeniería Civil.

### 3. Programa de la asignatura

Bloque I: Gestión avanzada de información.

- Gestión y edición de contenidos
- Optimización y automatización de contenidos
- Control de salidas
- Trabajo con plantillas y documentos maestros
- Optimización de uso de PDF

Bloque II: Automatización de cálculo.

- Uso de fórmulas y funciones
- Control de presentación y salidas
- Personalización de la interacción con el usuario

Bloque III: Iniciación a la programación

- Conceptos básicos sobre programación
- Integración de funciones y procedimientos.

### 4. Actividades académicas

Se realizarán las siguientes actividades con fuerte interacción profesorado/estudiantado:

- Clases teórico-prácticas: Actividades impartidas por parte del profesorado en sala de informática, exponiendo contenidos teóricos y resolviendo problemas o casos prácticos con fines ilustrativos. Se emplearán herramientas informáticas de uso general.
- Tutorías grupales: Actividades programadas de seguimiento del aprendizaje en las que el profesorado orienta al estudiantado en sus labores de aprendizaje autónomo y tutela trabajos dirigidos.
- Tutorías individuales: Realizadas a través de la atención personalizada, presencial u online, con el objetivo de resolver dudas al estudiantado.
- Preparación y realización de pruebas de evaluación.

### 5. Sistema de evaluación

**Evaluación continua.**

1. Prueba de herramientas de gestión de información (40%). Individual. Consistirá en la realización de un trabajo, donde se utilizarán las diferentes herramientas vistas en clase.
2. Prueba inicial automatización de cálculo (10%). Individual. Consistirá en la realización cronometrada de un pequeño problema realizado en ordenador, con el nivel correspondiente a los conocimientos trabajados en clase.
3. Prueba final Programación (40%). Individual. Consistirá en la realización de un pequeño problema de simulación, con

el nivel correspondiente a los conocimientos trabajados en clase.

4. Participación activa (10%). Consistirá en la participación en foros, encuestas y cualquier otra actividad propuesta a lo largo del curso.

Las actividades 1 y 3 deben estar aprobadas separadamente.

#### **Evaluación global.**

- Pruebas de herramientas y programación (40 %). Consistirá en la realización de los trabajos 1 y 3 de la evaluación continua.
- Prueba final presencial (60 %). Consistirá en la realización cronometrada de una prueba realizada en ordenador, con el nivel correspondiente a los conocimientos trabajados en la asignatura.

Ambas actividades deben estar aprobadas separadamente.

Los estudiantes que hayan suspendido en evaluación continua, y algunas de sus actividades obligatorias las hayan realizado y aprobado, las podrán promocionar a la prueba de evaluación global.

## **6. Objetivos de Desarrollo Sostenible**

4 - Educación de Calidad

5 - Igualdad de Género