

28608 - Geometría descriptiva

Información del Plan Docente

Año académico: 2023/24

Asignatura: 28608 - Geometría descriptiva

Centro académico: 175 - Escuela Universitaria Politécnica de La Almunia

Titulación: 422 - Graduado en Arquitectura Técnica

Créditos: 6.0

Curso: 1

Periodo de impartición: Segundo semestre

Clase de asignatura: Formación básica

Materia:

1. Información básica de la asignatura

Conocer las técnicas de diseño y modelado para representar el espacio de manera adecuada y concreta.

Desempeñar las distintas herramientas existentes para entender los cuerpos y la geometría que posteriormente genera las formas y los diseños y modelos constructivos.

Tener capacidad visual y espacial.

Representar los resultados de manera adecuada

Estos planteamientos y objetivos están alineados con los siguientes Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Agenda 2030 de Naciones Unidas (<https://www.un.org/sustainabledevelopment/es/>), de tal manera que la adquisición de los resultados de aprendizaje de la asignatura proporciona capacitación y competencia para contribuir en cierta medida a su logro

ODS 4. Garantizar una educación inclusiva, equitativa y de calidad y promover oportunidades de aprendizaje durante toda la vida para todos

ODS 5. Lograr la igualdad entre los géneros y empoderar a todas las mujeres y niñas

2. Resultados de aprendizaje

Capacidad para aplicar los sistemas de representación: sistema diédrico y acotado.

Conocer los fundamentos de la geometría del espacio aplicado.

Capacidad para interpretar y elaborar soluciones en un espacio tridimensional.

Capacidad para modelar diseño 3D

3. Programa de la asignatura

1. Axonometría
 1. Isométrica
 2. Caballera
 3. Militar
2. Sistema diédrico
 1. Cubiertas
 2. Cotas
3. Sistema acotado
 1. Punto, recta, plano
 2. Intersecciones
 3. Paralelismo y perpendicularidad
 4. Distancias
 5. Cambios de plano
 6. Abatimientos
 7. Figuras
4. CAD 3D

4. Actividades académicas

- Clases teóricas y expositivas
- Prácticas de aula/seminarios/talleres
- Prácticas de informática.

- Trabajo autónomo tipo workshop
- Tutorías grupales e individuales
- Tutorías : podrán ser presenciales o virtuales.

5. Sistema de evaluación

Evaluación por curso

Axonometría 10%

Temario Acotado 30%

Temario Diédrico 30%

Ejercicios y prácticas de 3D 30%

Cada hito evaluable deberá tener una calificación mínima de un 4 sobre 10 puntos.

Evaluación Final

Prueba de Evaluación 100%