

Curso Académico: 2022/23

39558 - Diseño centrado en el usuario. Diseño para la multimedia

Información del Plan Docente

Año académico: 2022/23

Asignatura: 39558 - Diseño centrado en el usuario. Diseño para la multimedia

Centro académico: 110 - Escuela de Ingeniería y Arquitectura

Titulación: 607 - Programa conjunto en Matemáticas-Ingeniería Informática

Créditos: 6.0

Curso:

Periodo de impartición: Segundo semestre

Clase de asignatura: Optativa

Materia:

1. Información Básica

1.1. Objetivos de la asignatura

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

1.2. Contexto y sentido de la asignatura en la titulación

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

1.3. Recomendaciones para cursar la asignatura

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

2. Competencias y resultados de aprendizaje

2.1. Competencias

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

2.2. Resultados de aprendizaje

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

2.3. Importancia de los resultados de aprendizaje

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

3. Evaluación

3.1. Tipo de pruebas y su valor sobre la nota final y criterios de evaluación para cada prueba

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

4. Metodología, actividades de aprendizaje, programa y recursos

4.1. Presentación metodológica general

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

4.2. Actividades de aprendizaje

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

4.3. Programa

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

4.4. Planificación de las actividades de aprendizaje y calendario de fechas clave

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.

4.5. Bibliografía y recursos recomendados

Véase la guía de la asignatura del mismo nombre del Grado en Ingeniería Informática.