

Curso Académico: 2021/22

39518 - Tecnología de programación

Información del Plan Docente

Año académico: 2021/22

Asignatura: 39518 - Tecnología de programación

Centro académico: 110 - Escuela de Ingeniería y Arquitectura

Titulación: 607 - Programa conjunto en Matemáticas-Ingeniería Informática

Créditos: 6.0

Curso: 2

Periodo de impartición: Segundo semestre

Clase de asignatura: Obligatoria

Materia:

1. Información Básica

1.1. Objetivos de la asignatura

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

1.2. Contexto y sentido de la asignatura en la titulación

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

1.3. Recomendaciones para cursar la asignatura

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

2. Competencias y resultados de aprendizaje

2.1. Competencias

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

2.2. Resultados de aprendizaje

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

2.3. Importancia de los resultados de aprendizaje

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

3. Evaluación

3.1. Tipo de pruebas y su valor sobre la nota final y criterios de evaluación para cada prueba

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

4. Metodología, actividades de aprendizaje, programa y recursos

4.1. Presentación metodológica general

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

4.2. Actividades de aprendizaje

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

4.3. Programa

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

4.4. Planificación de las actividades de aprendizaje y calendario de fechas clave

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.

4.5. Bibliografía y recursos recomendados

El contenido de este apartado es el mismo que el que consta en el apartado de la guía docente de la asignatura 30218 del Grado en Ingeniería Informática.

Se recomienda la consulta de la guía docente de dicha asignatura.